

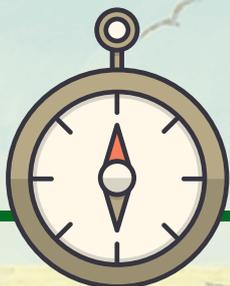


**Волшебник
изумрудного города**
Вопросы, игры, ребусы, кроссворды

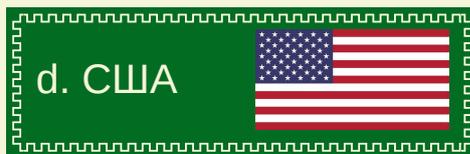
РУСАНОВА МАРИНА

ГЕОГРАФИЯ И ПРИРОДА

РУБРИКА



1. В КАКОЙ СТРАНЕ ЖИЛА ЭЛЛИ ВМЕСТЕ СО СВОИМИ РОДИТЕЛЯМИ?



2. КАКОЙ ЦВЕТ ЛУЧШЕ ВСЕГО ПОДОЙДЁТ, ЧТОБЫ РАСКРАСИТЬ КАНЗАССКУЮ СТЕПЬ.



а. Жёлто-зеленый

с. Ярко-синий

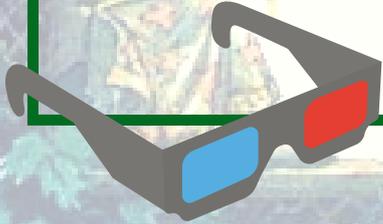
б. Тёмно-коричневый

д. Белый



ПОФАНТАЗИРУЕМ

РУБРИКА



3. ОБЪЕДИНИ В 1-2 ПРЕДЛОЖЕНИЯ СЛОВА. В РЕЗУЛЬТАТЕ ДОЛЖНА ПОЛУЧИТЬСЯ МИНИ-ИСТОРИЯ.

ЭЛЛИ

БОРОДА

ЗЕЛЁНЫЙ

ОПИЛКИ

СОЛДАТ



Например. По дороге в изумрудный город Элли вместе со своими друзьями встретила солдата с зелёной бородой, который подарил им мешок с опилками и убежал.

4. КОГДА СТРАШИЛА УПАЛ В ВОДУ, ТО ЕМУ ПОМОГ ВЫБРАТЬСЯ АИСТ.

ПРИДУМАЙ ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ, КАК ЕГО МОГЛИ СПАСТИ ДРУЗЬЯ.



ПОИГРАЕМ

РУБРИКА



5. ЗАДАНИЯ-ПЕРЕВЁРТЫШИ. К КАЖДОМУ СЛОВУ ИЗ ФРАЗЫ ПОДБЕРИ СЛОВО ПРОТИВОПОЛОЖНОЕ ПО ЗНАЧЕНИЮ И ПОЛУЧИШЬ СЛОВСОЧЕТАНИЯ, ИМЕЮЩИЕ ОТНОШЕНИЕ К ПОВЕСТИ «ВОЛШЕБНИК ИЗУМРУДНОГО ГОРОДА».

Например. РОМАШКОВАЯ РЕКА - МАКОВОЕ ПОЛЕ



а. СМЕЛЫЙ ЗАЯЦ

б. РУБИНОВАЯ ДЕРЕВНЯ

в. ТРОПИНКА ИЗ КРАСНЫХ ДОСОК

6. ПОБУДЬ СЫЩИКОМ. ВОЗЬМИ В РУКИ КНИГУ «ВОЛШЕБНИК ИЗУМРУДНОГО ГОРОДА» И ПОДУМАЙ, КАКОЕ СЛОВО ЗАШИФРОВАНО КОДОМ:

2 - 7 - 3 - 1



ЧИТАЛИ - ЗНАЕМ

РУБРИКА



7. ОТВЕТЬ НА ВОПРОСЫ ПО КНИГЕ.

Зачем Аисту надо было взвесить Страшилу на весах?

Почему Людоед сразу не съел Элли?

Какой волшебный предмет дала Элле королева мышей Рамина?

Сколько глаз было у Бастинды?

Что делал солдат с зелёной бородой, когда Элли с друзьями подошла к Изумрудному городу?



8. КАКИЕ ОПАСНОСТИ ВСТРЕТИЛИСЬ ДРУЗЬЯМ ПО ПУТИ В ИЗУМРУДНЫЙ ГОРОД? РАССТАВЬ ИХ В ПРАВИЛЬНОЙ ОЧЕРЕДНОСТИ.

БЫСТРАЯ РЕКА

МАКОВОЕ ПОЛЕ

1

2

3

4

5

ОВРАГ

ЛЮДОЕД

САБЛЕЗУБЫЕ ТИГРЫ

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ЗАДАЧКИ

РУБРИКА



9. ЧТОБЫ УЗНАТЬ, ЧТО СКАЗАЛ ГУДВИН ЭЛЛИ ПРО ВОЛШЕБНУЮ КНИГУ ВАМ ПРИДЁТСЯ ВСПОМНИТЬ ТАБЛИЦУ УМНОЖЕНИЯ.

	1	3	5	7
2	Л	А	В	О
3	К	Б	И	Ь
4	Е	Т	Г	Н
6		Р	Ш	К
8	Ы	Д	М	

В

10 14 2 30 4 9 28 8 40

3 28 15 20 6 40

28 6 24 14

10 4 18 15 12 21



10. МАКОВОЕ ПОЛЕ ИМЕЕТ ФОРМУ КВАДРАТА. КВАДРАТ НЕ ПРОСТОЙ, А МАГИЧЕСКИЙ. ЗАПОЛНИ КЛЕТКИ КВАДРАТА ЧИСЛАМИ ТАК, ЧТОБЫ ВО ВСЕХ ЕГО СТРОКАХ, СТОЛБЦАХ И ДИАГОНАЛЯХ СУММА ЧИСЕЛ БЫЛА ОДИНАКОВОЙ.

БЕЛАЯ РЕКА

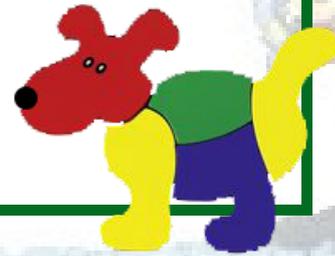
МАКОВОЕ ПОЛЕ



17	13	9
		14

ВКЛЮЧАЕМ ЛОГИКУ

РУБРИКА

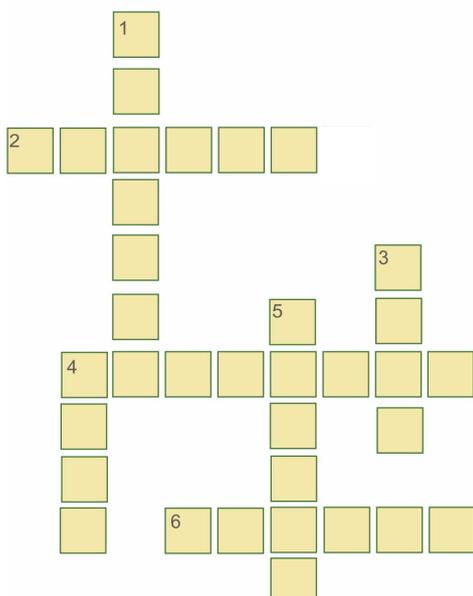


11. ПЕРЕСТАВЬТЕ МЕСТАМИ БУКВЫ И ВЫ ПОЛУЧИТЕ СЛОВА, КОТОРЫЕ ИМЕЮТ ОТНОШЕНИЕ К ПРИКЛЮЧЕНИЯМ ЭЛЛИ И ЕЁ ДРУЗЕЙ

Ю Д О Д Л Е
У Ж Ы В Е Н
Ш О К Т О Т А
Л Е С Л А Т
Р Е Д К О В С О



12. КРОССВОРД



По горизонтали:

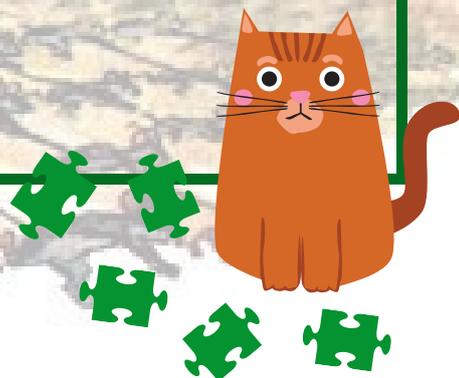
2. Родина Элли.
4. Вещь, которую носил всегда у пояса Железный Дровосек.
6. Жители фиолетовой страны.

По вертикали:

1. Злая волшебница, которая унесла домик Элли.
3. Какую вещь надевали и застегивали на замочек жители Изумрудного города?
4. Животные спасшие жизнь Льва на маковом поле.
5. Транспортное средство, которое использовали мыши, чтобы вывезти льва.

РЕБУСЫ. ГОЛОВЛОМКИ

РУБРИКА



13. РАЗГАДАЙ РЕБУСЫ



14. СУДОКУ. РАССТАВЬТЕ БУКВЫ ТАК, ЧТОБЫ В КАЖДОЙ СТРОКЕ, КАЖДОМ СТОЛБЦЕ И МАЛЕНЬКОМ ПРЯМОУГОЛЬНИКЕ ИЗ БУКВ МОЖНО БЫЛО СОСТАВИТЬ СЛОВО "ГУДВИН"



	Н			В	
	У	В	Г	Д	
Н					У
В					Д
	Г	И	Д	Н	
	В			У	

САБЛЕЗУБЫЕ ТИГРЫ

ИГРЫ СО СЛОВАМИ

РУБРИКА



15. НАЙДИ 12 СЛОВ, КОТОРЫЕ ИМЕЮТ ОТНОШЕНИЕ К СКАЗКЕ "ВОЛШЕБНИК ИЗУМРУДНОГО ГОРОДА"



Б	А	У	Р	А	С	Г	Ш	К	А	О	С	Т	З
Ф	Т	И	Ь	Т	Ц	И	Ю	З	Д	А	В	О	Д
М	И	Г	Е	Ц	И	Н	О	К	А	Н	З	К	Э
Р	З	Л	Д	И	Т	Г	Н	Ш	Э	Л	Л	И	Р
Н	Л	З	Р	Л	Е	Е	Ш	К	А	С	Л	Е	С
А	Ь	Д	О	Р	Э	М	Ю	Ю	С	Е	К	Э	В
Г	У	Э	Ф	А	Р	А	М	А	Н	Т	Р	А	И
Ж	Е	В	П	И	Ц	Ц	А	М	О	Р	Я	К	К
Г	А	Л	Ф	В	И	Л	Л	И	Н	А	Н	Ш	Р
С	Е	К	Р	Е	Т	Р	З	Н	Ш	И	Э	О	Ш
О	Б	А	С	Т	И	Н	Д	А	В	З	С	Т	И
К	Ь	Е	С	О	В	О	Р	Д	Ю	Д	Т	О	Н
У	П	У	Д	Е	Л	Ь	У	О	Т	Р	Р	Т	И
Ю	З	Ш	К	А	Ь	Г	Б	Ы	К	О	А	З	Ф

16. ВНИМАНИЕ! ЧТО-ТО СЛУЧИЛОСЬ С ХОРОШО ИЗВЕСТНОЙ ИСТОРИЕЙ! ПОИГРАЙТЕ С БУКВАМИ И ВЕРНИТЕ ИХ НА МЕСТА.

Как раз в это самое мревя в калёдой стране, за высокими рогами, колдовала в угрюмой голукбой щепере злая бешволница Гингема.

Страшно было в щепере Гингемы. Там под толпоком висело чучело огромного дрококила. На высоких шестах сидели большие илфины, с толпока свешивались связки сушёных шымей, привязанных к ревьёвочкам за стихвоки, как ковлуки.

Длинная толстая мезя обвилась вокруг толбас и равномерно чакала пёстрой и плоской логовой. И много ещё всяких странных и кутжих щевей было в широбной щепере Гингемы.

ОВРАГ

САБЛЕЗУБЫЕ ТИГРЫ

**Вопросы, игры, ребусы, кроссворды по
сюжету сказки А. Волкова
"Волшебник Изумрудного города"**

Ответы и другие книги на сайте myjam.ru

**Автор Русанова М.
marina@myjam.ru**